

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	0919.4.ZP2.D.SMINTWM	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Simulacja medyczna i nowoczesne technologie w medycynie
	angielskim	Medical simulation and modern technologies in medicine

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Zdrowie Publiczne
1.2. Forma studiów	Stacjonarne/niestacjonarne
1.3. Poziom studiów	Studia drugiego stopnia magisterskie
1.4. Profil studiów*	Ogólnoakademicki
1.5. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	Lek. Michał Bączek
1.6. Kontakt	michal.baczek@ujk.edu.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Język wykładowy	polski
2.2. Wymagania wstępne*	Anatomia, Fizjologia, Medyczne Czynności Ratunkowe.

3. SZCZEGÓŁOWA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

3.1. Forma zajęć	Wykłady	
3.2. Miejsce realizacji zajęć	Sale dydaktyczne UJK	
3.3. Forma zaliczenia zajęć	Zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	Wykład informacyjny, dyskusja	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	Comprehensive Healthcare Simulation: Operations, Technology, and Innovative Practice. Crawford, Scott B., Baily, Lance W., Monks, Stormy M., 2019
	uzupełniająca	-

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA SIĘ

4.1. Cele przedmiotu (z uwzględnieniem formy zajęć) Wykład C1. Zdobycie przez studentów wiedzy z zakresu nowoczesnych rozwiązań technologicznych w medycynie. C2. Nabycie przez studenta wiedzy z zakresu zastosowania narzędzi IT w badaniach naukowych. Ćwiczenia C3. Kształtowanie umiejętności wykorzystywania narzędzi IT w badaniach naukowych.	4.2. Treści programowe (z uwzględnieniem formy zajęć) - Narzędzia IT w badaniach naukowych - Metody wykorzystywane w ocenie stanu zdrowia populacji i potrzeb zdrowotnych. - Wykorzystanie symulacji jako wstępu do badań z ludźmi – zalety, wady i ograniczenia.
---	--

a. Przedmiotowe efekty uczenia się

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
w zakresie WIEDZY student:		
W01	Zna narzędzia IT stosowane w badaniach i w medycynie.	ZP2A_W01
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI student:		
U01	Potrafi zastosować narzędzia IT w badaniach naukowych	ZP2A_U01
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH :		
K01	pracując w zespole korzysta z wiedzy innych, ma świadomość konieczności samokształcenia i rozwoju zawodowego	ZP2A_K01

4.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się

Efekty	Sposób weryfikacji (+/-)
--------	--------------------------

przedmiotowe (symbol)	Egzamin ustny			Kolokwium*			Projekt*			Aktywność na zajęciach*			Praca własna*			Praca w grupie*			Inne (jakie?)* np. test - stosowany w e-learningu		
	Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć					
W	C	...	W	C	...	W	C	...	W	C	...	W	C	...	W	C	...	W	C	...	
W01				x																	
U01				x																	
K01				x																	

*niepotrzebne usunąć

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się		
Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
wykład (W)	3	61-68% uzyskany wynik z zaliczenia pisemnego
	3,5	69-76% uzyskany wynik z zaliczenia pisemnego
	4	77-84% uzyskany wynik z zaliczenia pisemnego
	4,5	85-92% uzyskany wynik z zaliczenia pisemnego
	5	93-100% uzyskany wynik z zaliczenia pisemnego

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta
	Studia stacjonarne
LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/	20
Udział w wykładach*	15
Udział w ćwiczeniach, konwersatoriach, laboratoriach*	5
Udział w egzaminie/kolokwium zaliczeniowym*	
Inne (jakie?)* e-learning	
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/	5
Przygotowanie do wykładu*	5
Przygotowanie do egzaminu/kolokwium*	
Zebranie materiałów do projektu, kwerenda internetowa*	
Opracowanie prezentacji multimedialnej*	
Inne (należy wskazać jakie? np. e-learning)*	
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	25
PUNKTY ECTS za przedmiot	1

*niepotrzebne usunąć

Przyjmuję do realizacji (data i czytelne podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....